

# Pensamiento simbólico

## Panel de elección

Pídale al niño que elija una o más de las actividades que se muestran a continuación. Elegir una tarea y finalizarla son habilidades importantes para el desarrollo cognitivo y socioemocional.

### Preguntas para hacer:

- ¿Qué materiales necesitarías para comenzar?
- ¿Qué parte dibujarás primero?
- Cuéntame qué dibujaste aquí.
- ¿Cuál es tu parte favorita?
- ¿Qué otros detalles podrías agregar?
- ¿Qué más había?

<p><b>Dibujar y contar:</b> Haga que el niño dibuje y le diga qué dibujó.</p>	<p><b>Representar:</b> Jueguen a que el niño represente algo y usted intenta adivinar qué está representando. Tomen turnos para hacerlo varias veces.</p>	<p><b>Construir:</b> Busquen cartón, sujetapapeles, rocas y otros materiales para construir algo. Pídale al niño que dibuje lo que va a construir y luego deje que construya siguiendo el dibujo.</p>
<p><b>Caminar y dibujar:</b> Vayan a caminar afuera. Hablen sobre lo que ven (automóviles, casas, árboles, etc.). Cuando lleguen al hogar, pídale al niño que dibuje algo que haya visto en la caminata.</p>	<p><b>Leer y representar:</b> Lean un libro juntos. Después de leer, pídale al niño que represente parte o la totalidad de la historia.</p>	<p><b>Recordar y dibujar:</b> Pregunte al niño sobre uno de sus recuerdos favoritos; pídale que lo dibuje y que lo represente.</p>